

## Evakuierungsplan Schloss-Platz

Spieler auf folgenden Bahnen begeben sich zu den entsprechenden Hütten:

Löcher 1, 2, 17, 18  
→ Schlosshotel

Löcher 3, 4, 15, 16  
→ Hütte Grün 3

Löcher 5, 11, 12, 13, 14  
→ Hütte Abschlag 13

Löcher 6, 7, 8, 9, 10  
→ Hütte Abschlag 10

**KEINE GOLFBAGS IN DIE HÜTTEN! GOLFBAGS IN MIN. 40m ABSTAND zur HÜTTE!**

Es wird ausschließlich von den Hütten weg evakuiert!

Es werden ausschließlich Menschen evakuiert, kein Equipment!

Auf dem Schloss-Platz wird mit Golfcarts evakuiert!

Solange in den Hütten bleiben, bis evakuiert wird!

- **Unverzügliches Unterbrechen des Spiels (Gefahr): Ein langer Signalton**
- Unterbrechung des Spiels: Wiederholt 3 kurze Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt 2 kurze Töne

Referee 1 überprüft die Bahnen 1, 2, 3, 4, 15, 16, 17, 18 und bleibt an der Hütte Grün 3 bei den Spielern.

Referee 2 überprüft die Bahnen 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 und bleibt an einer der Hütten Abschlag 10 oder 13 bei den Spielern.



- |             |               |
|-------------|---------------|
| - Green     | - Bunker      |
| - Teich/See | - Blitzschutz |
| - Fairway   | - Schutzhütte |
| - Abschlag  | - Parking     |

## Evakuierungsplan Engel & Völkers Course

Spieler auf folgenden Bahnen begeben sich zu den entsprechenden Hütten:

Löcher 1, 2, 7, 8, 9, 10, 18

Fairway und Grün 6, 17

Abschlag 11

→ Halfway-Haus Abschlag 1

Löcher 3, 4, 5, 12, 13, 14, 15, 16

Fairway und Grün 11

Abschlag 6, 17

→ Hütte Abschlag 6/14

**KEINE GOLFBAGS IN DIE HÜTTEN! GOLFBAGS IN  
MIN. 40m ABSTAND zur HÜTTE!**

Es wird ausschließlich von den Hütten weg  
evakuiert!

Es werden ausschließlich Menschen evakuiert, kein  
Equipment!

Auf dem EVC wird mit Golfcarts evakuiert!

Solange in den Hütten bleiben, bis evakuiert wird!

- **Unverzügliches Unterbrechen des Spiels  
(Gefahr): Ein langer Signalton**
- Unterbrechung des Spiels: Wiederholt  
3 kurze Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt  
2 kurze Töne

Referee 1 überprüft die Bahnen 3, 4, 5, 11, 12, 13,  
14, 15, 16 und bleibt an der Hütte Abschlag 5 / 15  
bei den Spielern.

Referee 2 überprüft die Bahnen 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10,  
17, 18 und bleibt an dem Halfway-Haus an  
Abschlag 1 bei den Spielern.



**CLUBHAUS**