

Evakuierungsplan Schloss-Platz

Spieler auf folgenden Bahnen begeben sich zu den entsprechenden Hütten:

Löcher 1, 2, 17, 18
→ Schlosshotel

Löcher 3, 4, 15, 16
→ Hütte Grün 3

Löcher 5, 11, 12, 13, 14
→ Hütte Abschlag 13

Löcher 6, 7, 8, 9, 10
→ Hütte Abschlag 10

KEINE GOLFBAGS IN DIE HÜTTEN! GOLFBAGS IN MIN. 40m ABSTAND zur HÜTTE!

Es wird ausschließlich von den Hütten weg evakuiert!

Es werden ausschließlich Menschen evakuiert, kein Equipment!

Auf dem Schloss-Platz wird mit Golfcarts evakuiert!

Solange in den Hütten bleiben, bis evakuiert wird!

- **Unverzügliches Unterbrechen des Spiels (Gefahr): Ein langer Signalton**
- Unterbrechung des Spiels: Wiederholt 3 kurze Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt 2 kurze Töne

Referee 1 überprüft die Bahnen 1, 2, 3, 4, 15, 16, 17, 18 und bleibt an der Hütte Grün 3 bei den Spielern.

Referee 2 überprüft die Bahnen 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 und bleibt an einer der Hütten Abschlag 10 oder 13 bei den Spielern.



- | | |
|-------------|---------------|
| - Green | - Bunker |
| - Teich/See | - Blitzschutz |
| - Fairway | - Schutzhütte |
| - Abschlag | - Parking |

Evakuierungsplan Engel & Völkers Course

Spieler auf folgenden Bahnen begeben sich zu den entsprechenden Hütten:

Löcher 1, 2, 7, 8, 9, 10, 18

Fairway und Grün 6, 17

Abschlag 11

→ Halfway-Haus Abschlag 1

Löcher 3, 4, 5, 12, 13, 14, 15, 16

Fairway und Grün 11

Abschlag 6, 17

→ Hütte Abschlag 6/14

**KEINE GOLFBAGS IN DIE HÜTTEN! GOLFBAGS IN
MIN. 40m ABSTAND zur HÜTTE!**

Es wird ausschließlich von den Hütten weg
evakuiert!

Es werden ausschließlich Menschen evakuiert, kein
Equipment!

Auf dem EVC wird mit Golfcarts evakuiert!

Solange in den Hütten bleiben, bis evakuiert wird!

- **Unverzügliches Unterbrechen des Spiels
(Gefahr): Ein langer Signalton**
- Unterbrechung des Spiels: Wiederholt
3 kurze Töne
- Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt
2 kurze Töne

Referee 1 überprüft die Bahnen 3, 4, 5, 11, 12, 13,
14, 15, 16 und bleibt an der Hütte Abschlag 5 / 15
bei den Spielern.

Referee 2 überprüft die Bahnen 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10,
17, 18 und bleibt an dem Halfway-Haus an
Abschlag 1 bei den Spielern.



CLUBHAUS